

<https://www.youtube.com/watch?v=cwkUM73-2Ok>

## Oceaan effect – video les

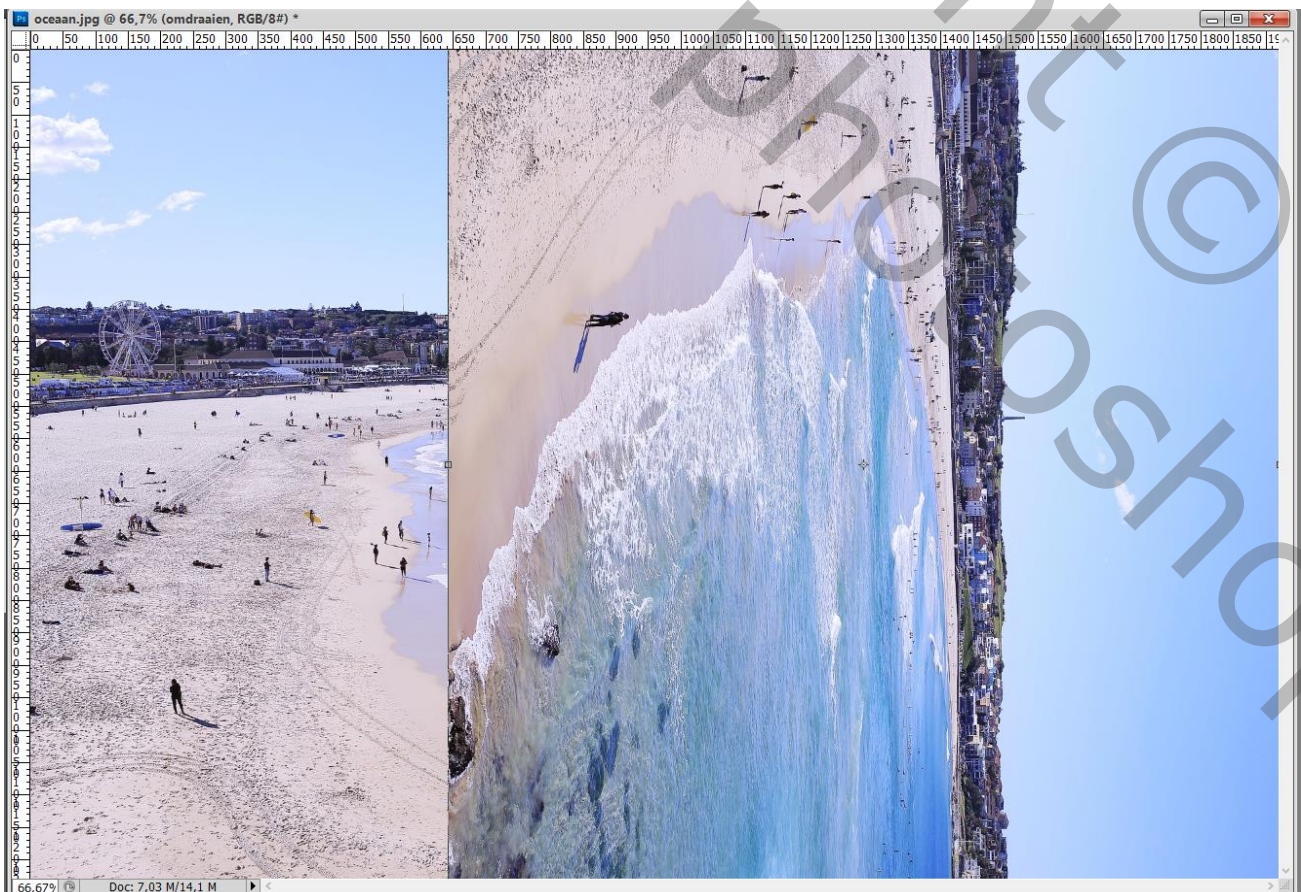


Nodig : schip; oceaan

Open afbeelding met “oceaan”; achtergrond laag ontgrendelen

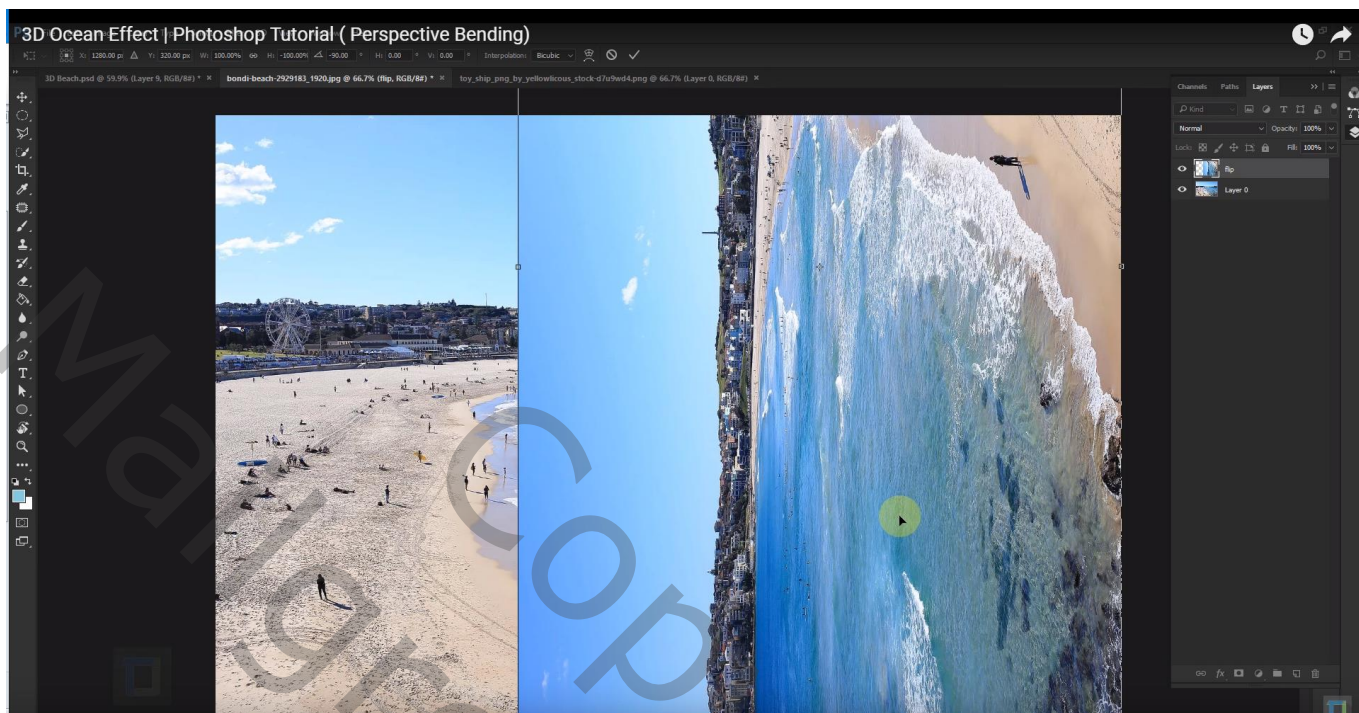
Dupliceer “laag 0” (Ctrl + J) ; noem de laag “omdraaien”

Klik Ctrl + T → Rechtsklikken op de laag → de laag 90° naar rechts draaien en rechts plaatsen tegen de rand van het document

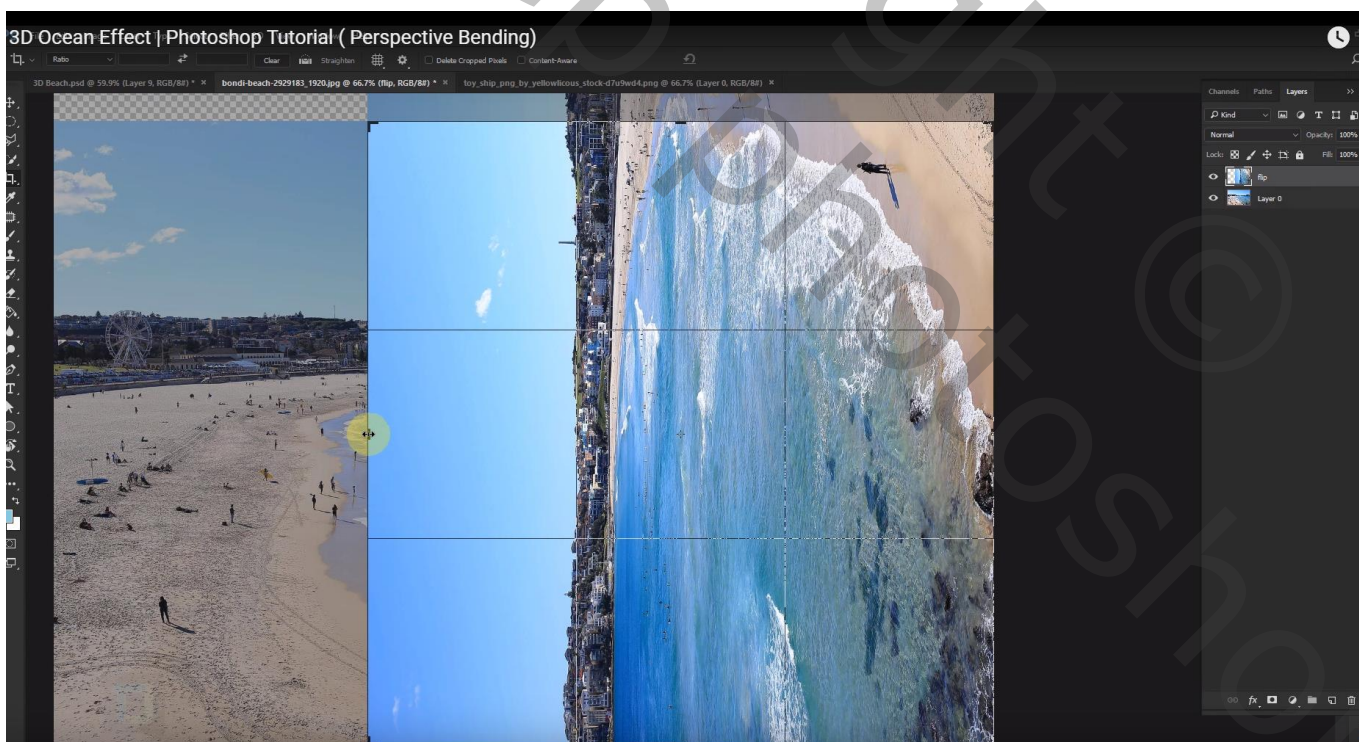




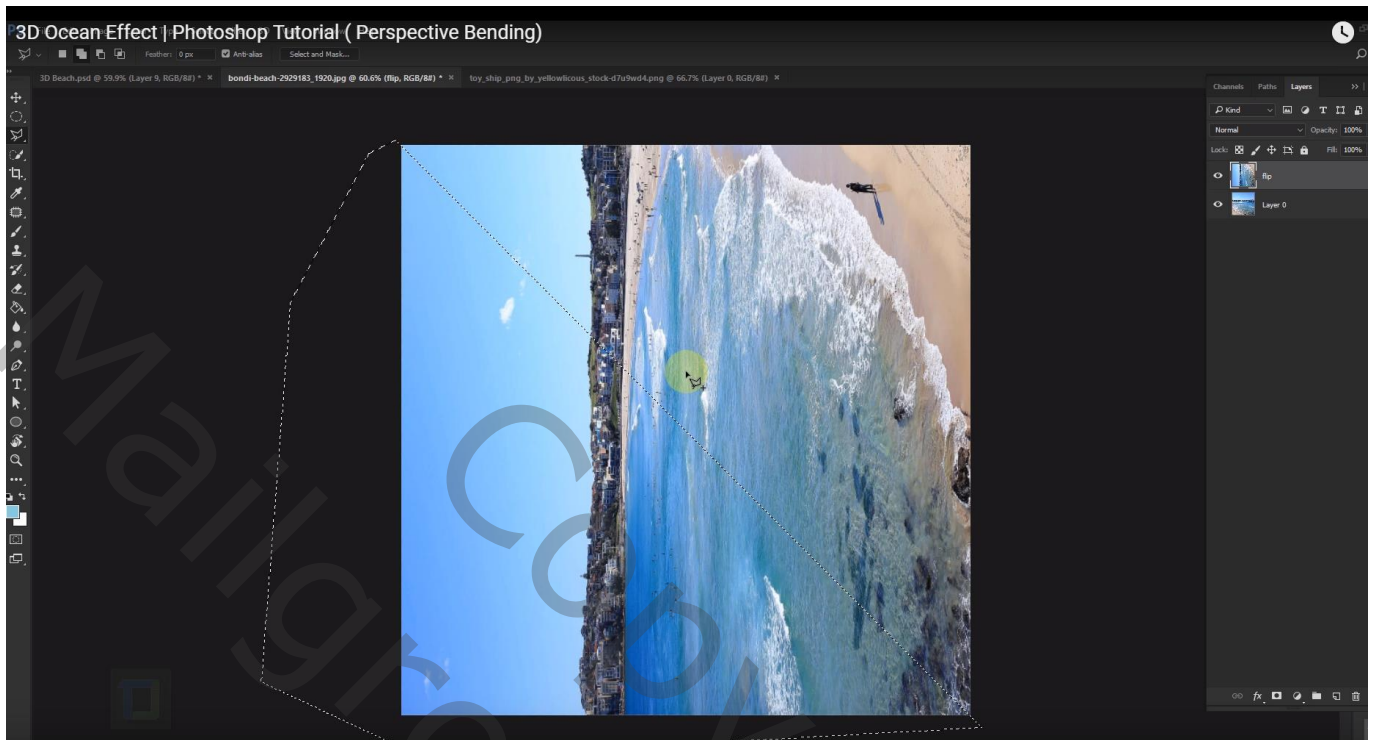
Draai de laag dan Horizontaal en plaats netjes in de hoek onderaan rechts  
Dus rechtse kant tegen rechtse rand en onderkant tegen onderkant van het document



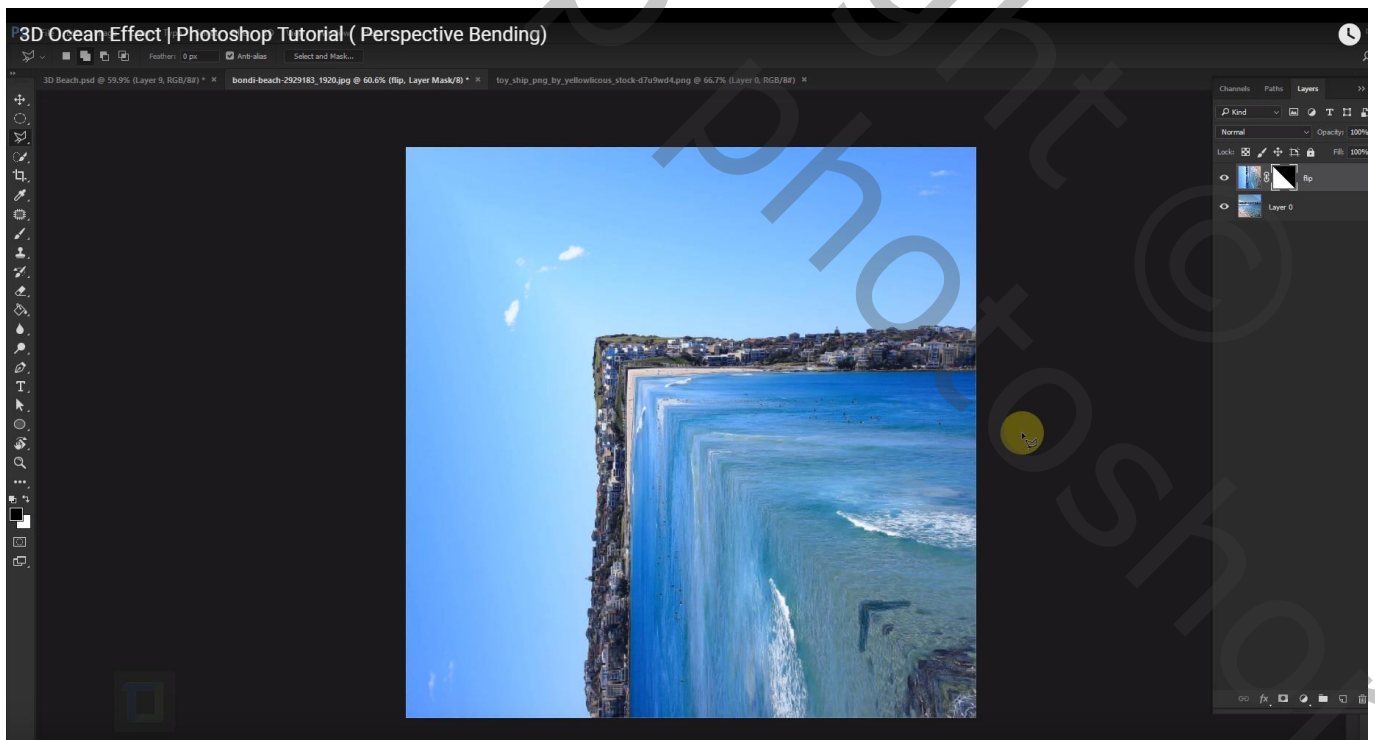
Uitsnijden gereedschap, in optiebalk is Uitgesneden pixels verwijderen niet aangevinkt  
Uitsnijden tot tegen de linkse rand van de laag omdraaien



Veelhoeklasso, maak volgende selectie : klik vanuit de bovenste hoek links, naar de onderste hoek rechts en verder klik je buiten de afbeelding tot je weer aan het eerste punt komt

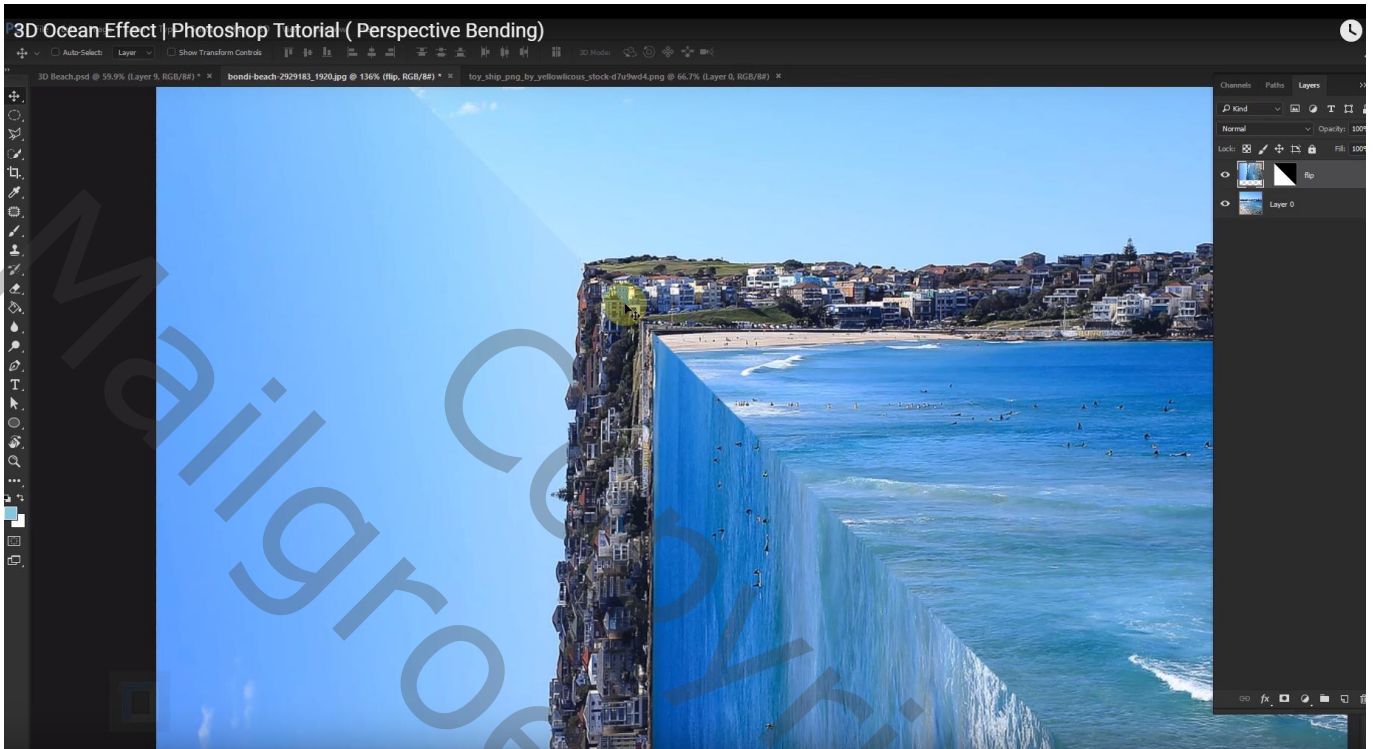


Voeg dan aan de laag “omdraaien” een laagmasker toe; de basis van ons ontwerp is klaar  
Maar ... we werken nog wat verder



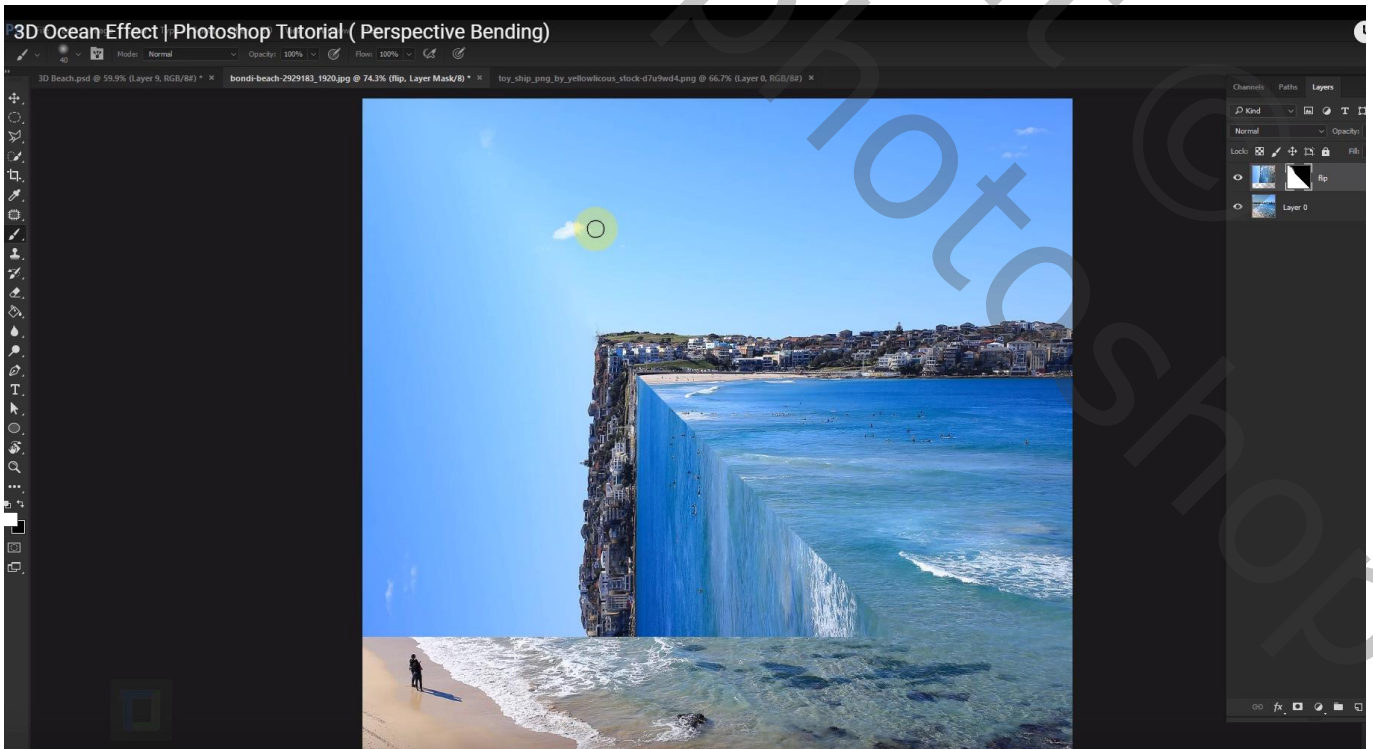


Activeer de laag “omdraaien”; kettingske aanklikken tussen laagicoon en laagmasker  
Klik laagicoon aan van de afbeelding; verplaats de afbeelding naar boven met Shift toets ingedrukt  
Zorg er daarna ook voor dat de hoek bovenaan mooi passend is (werk met je cursorpijltjes)  
(de man links onderaan zou weer moeten zichtbaar zijn)



De lucht lijkt niet echt mooi!

Klik het laagmasker aan; selecteer een wit penseel, dekking = 30% ; schilder boven die kreek in de lucht  
Voorzichtig schilderen, geen wolken bij schilderen

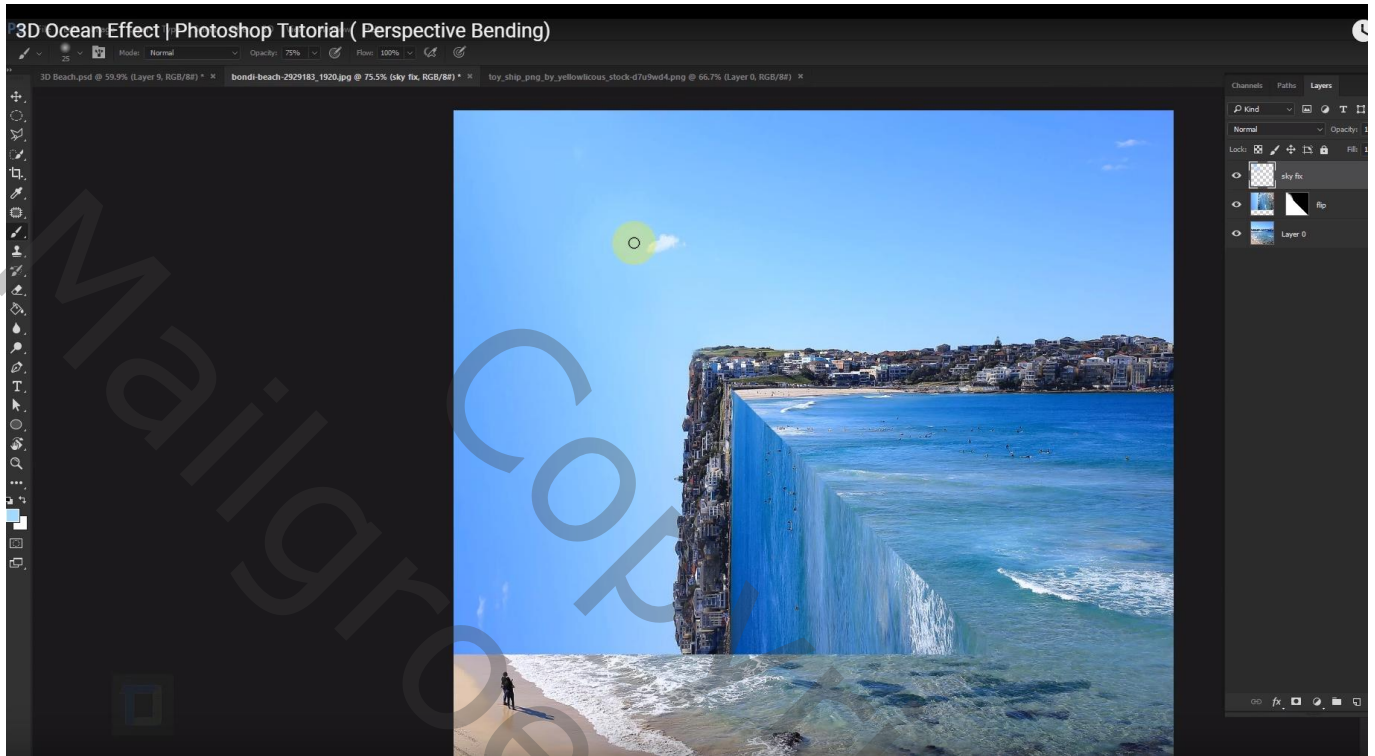


De lucht lijkt nog niet in orde te zijn.

Voeg een nieuwe laag toe, noem die “lucht”; zacht penseel, dekking = 30 - 50%

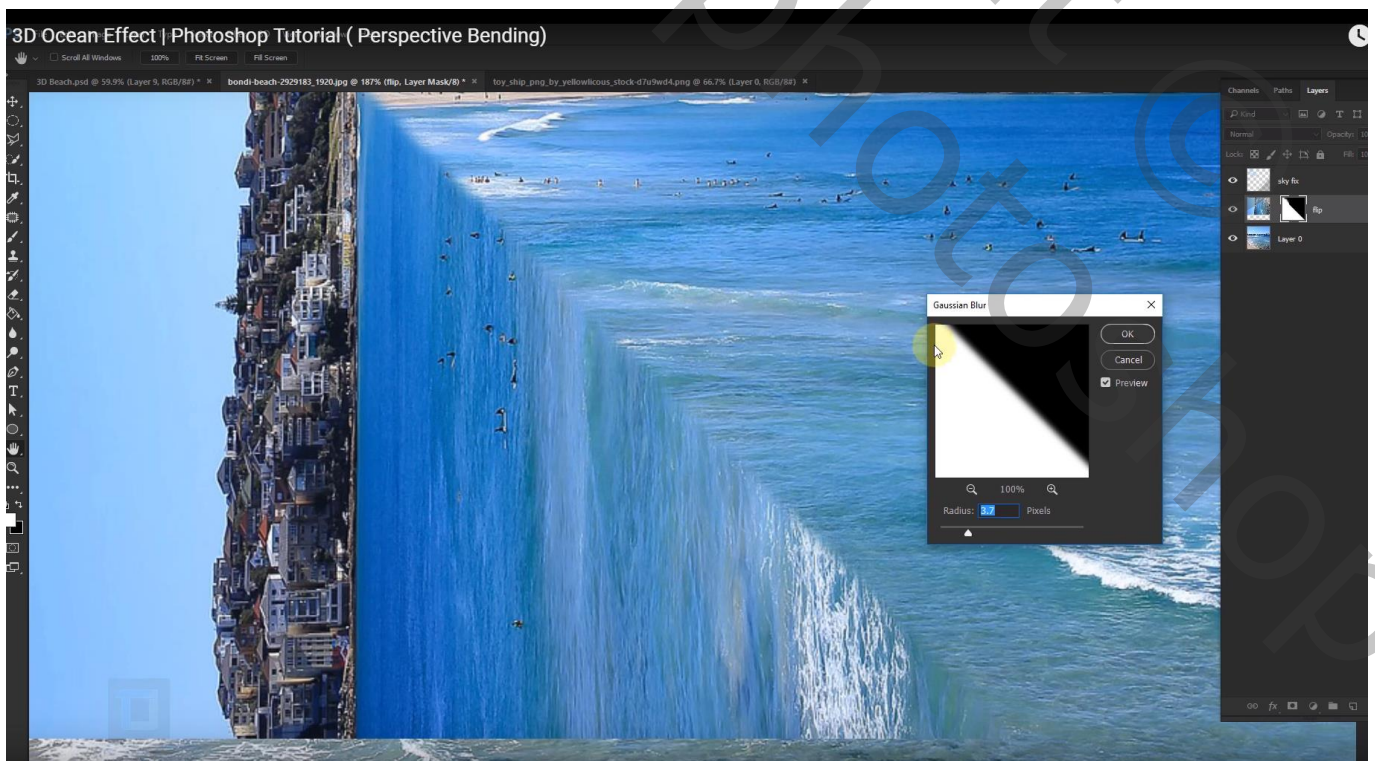
Kleurstaal nemen uit de lucht (Alt + klik): klik dichtbij die kreuk

Schilder de lucht op de plaats van die kreuk; regelmatig een nieuw kleurstaal nemen



Ook de harde knik in de oceaan wat aanpassen

Klik terug het laagmasker aan van laag “omdraaien”; Ga naar Filter → Vervagen → Gaussiaand vervagen met straal = 3,7 px (hangt van je eigen foto af)



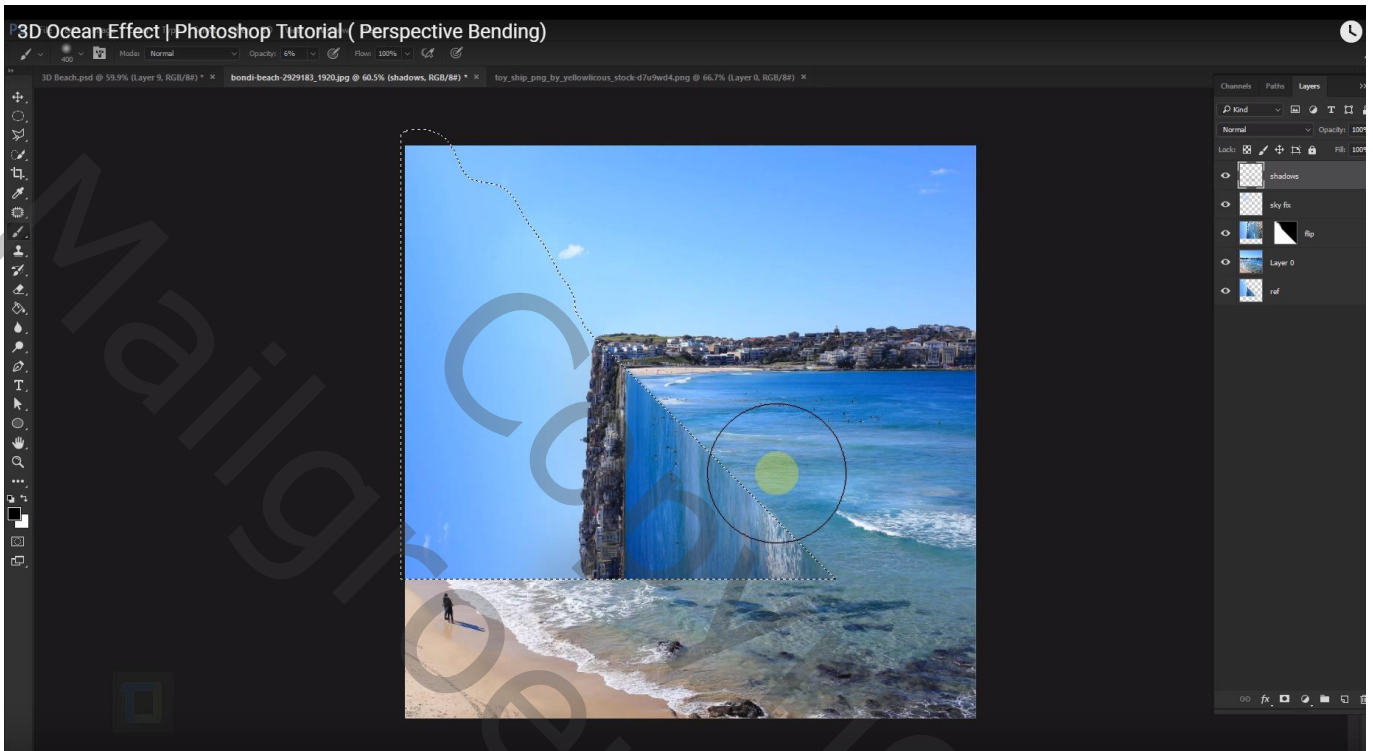


Dupliceer laag “omdraaien” (Ctrl + J); noem de laag “verwijzen”; sleep de laag onder “laag0”

Van die laag het laagmasker toepassen

Voeg nu een nieuwe bovenste laag toe; noem de laag “schaduw”

Selecteer een zacht zwart penseel, 200 px, dekking = 15% voor onderaan, 10% voor wat meer bovenaan  
Ctrl + klik op laag “verwijzen”; schilder voorzichtig wat schaduw binnen de selectie

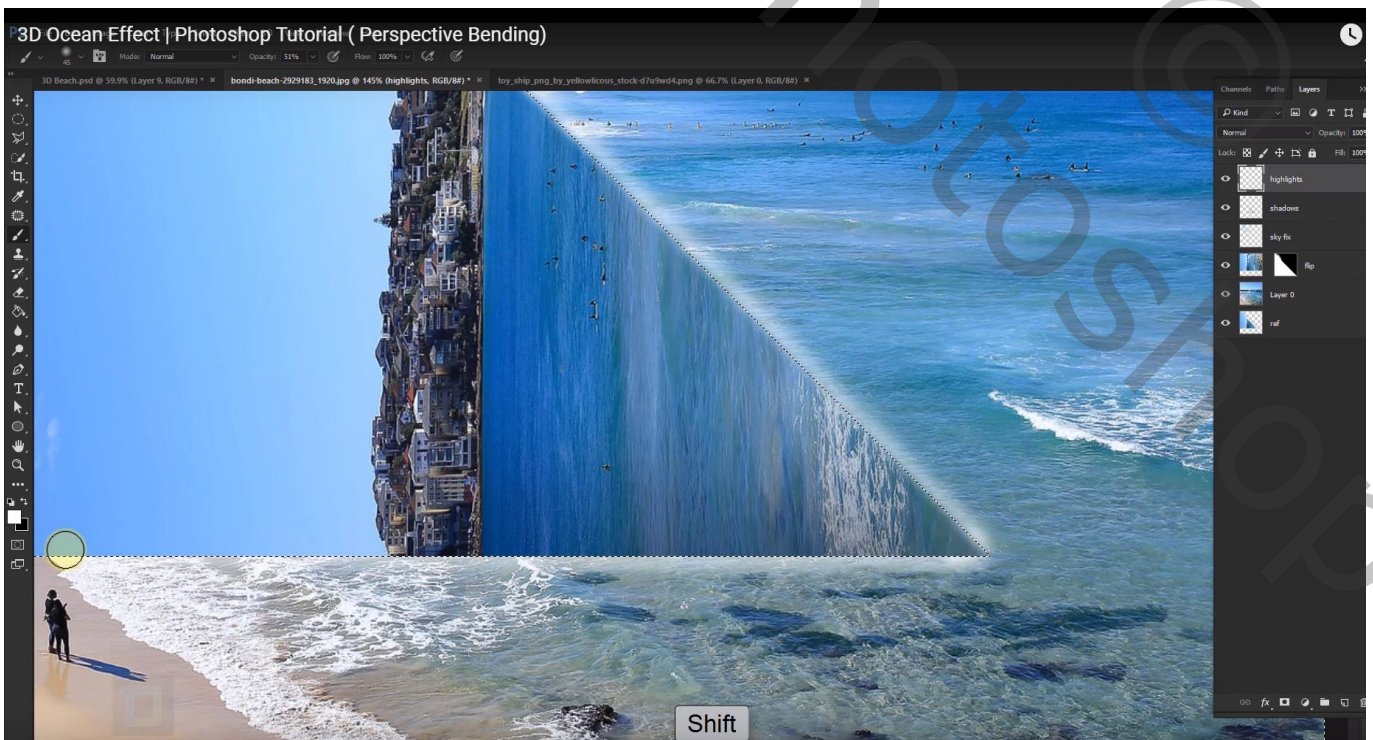


Terug een nieuwe laag; naam = “hooglichten”; zacht wit penseel, 40px groot, 50% dekking

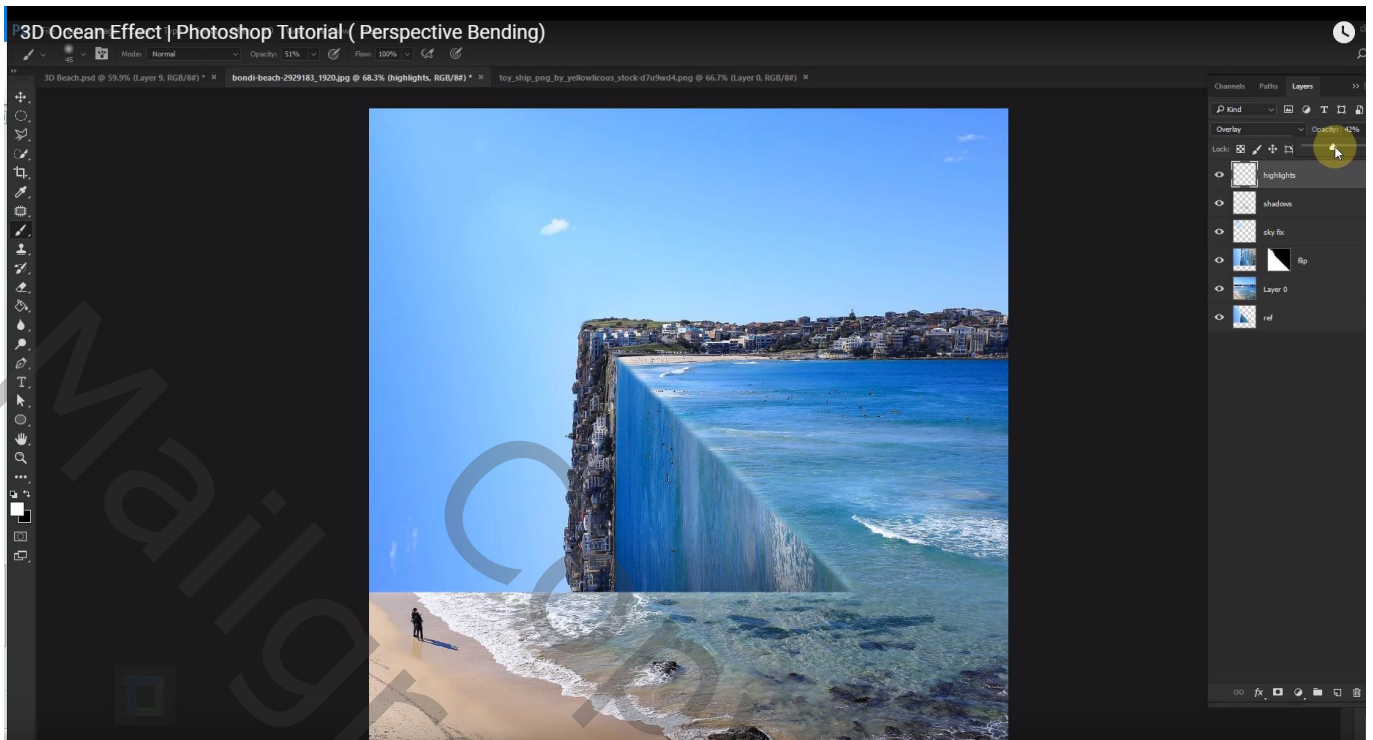
Ctrl + klik op laag “verwijzen”; Selectie omkeren

Klik aan het begin, shift toets ingedrukt houden, klik op einde van de knik

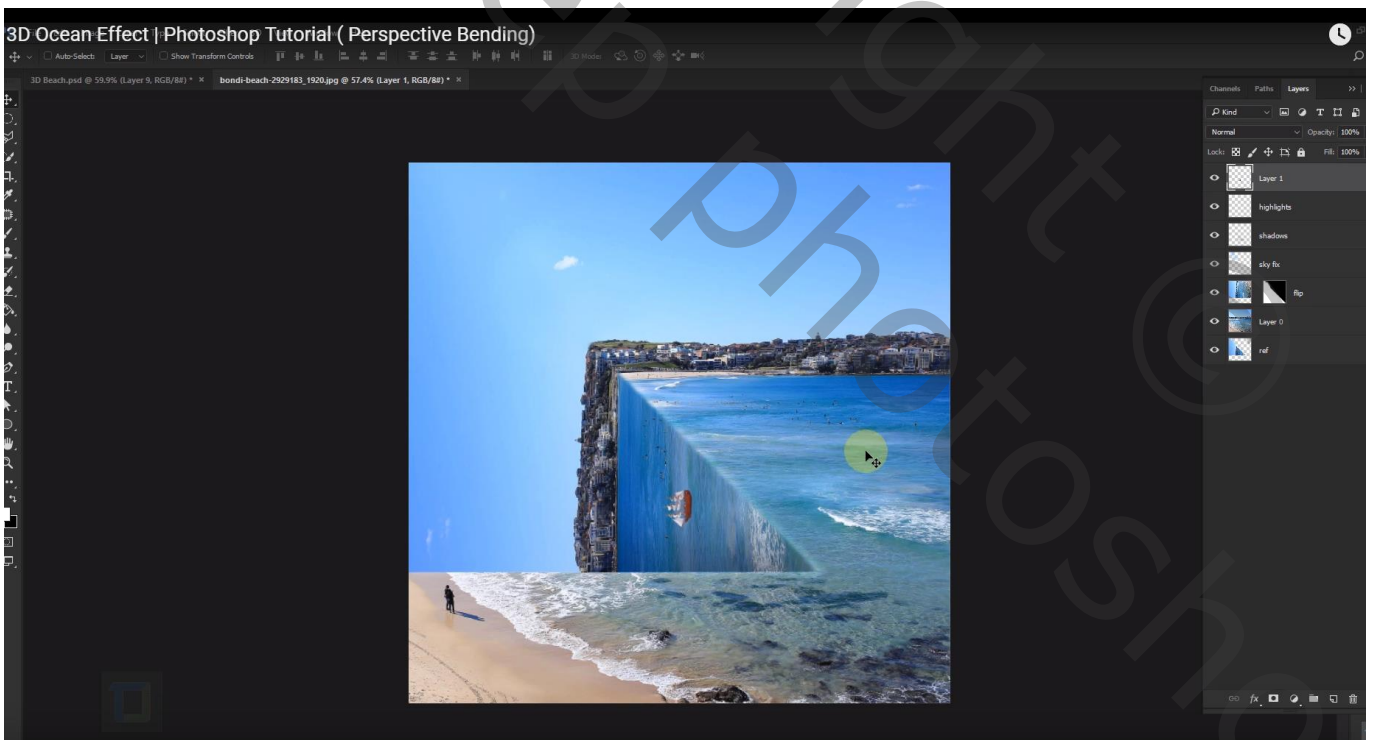
Herhaal horizontaal ; deselecteren



Voor laag “hooglichten” : Zet laagmodus op Bedekken; laagdekking = 50%

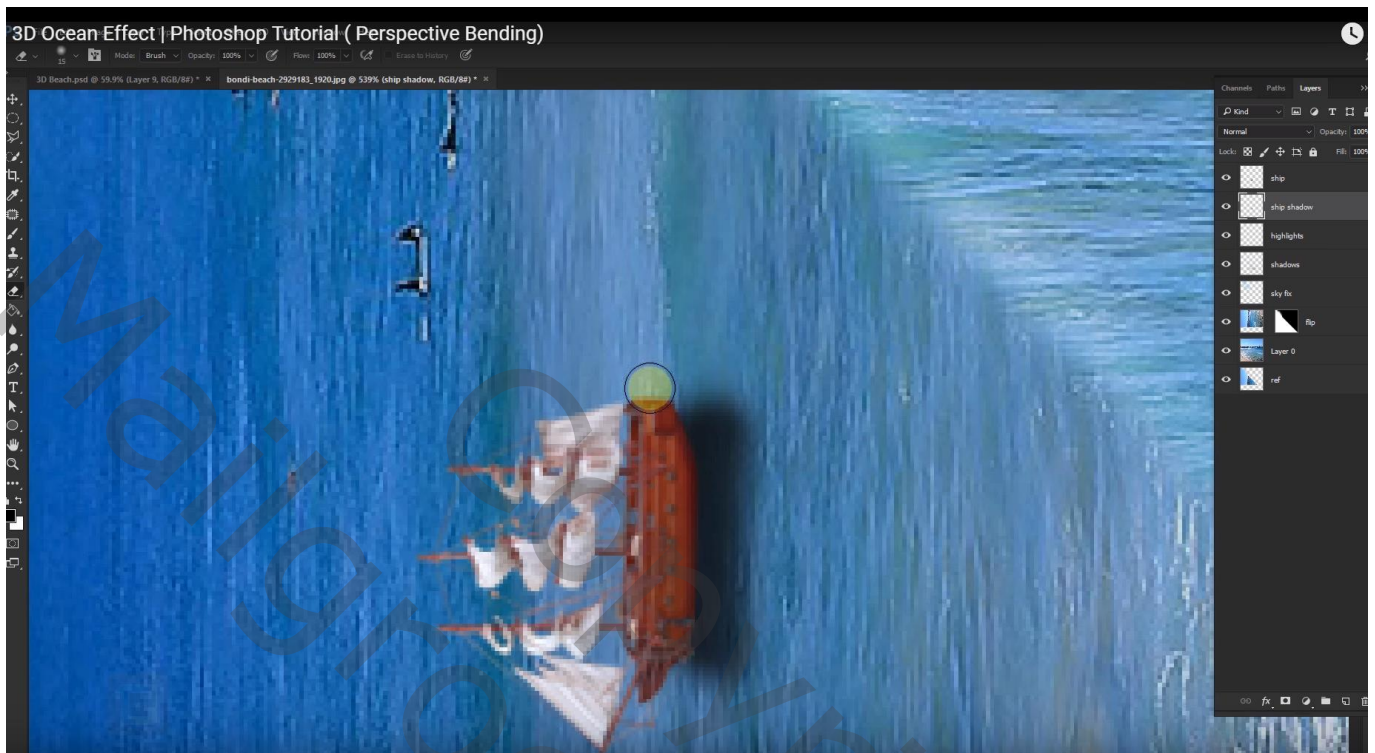


Het “schip” toevoegen; grootte aanpassen; draai 90° naar links; plaats aanpassen

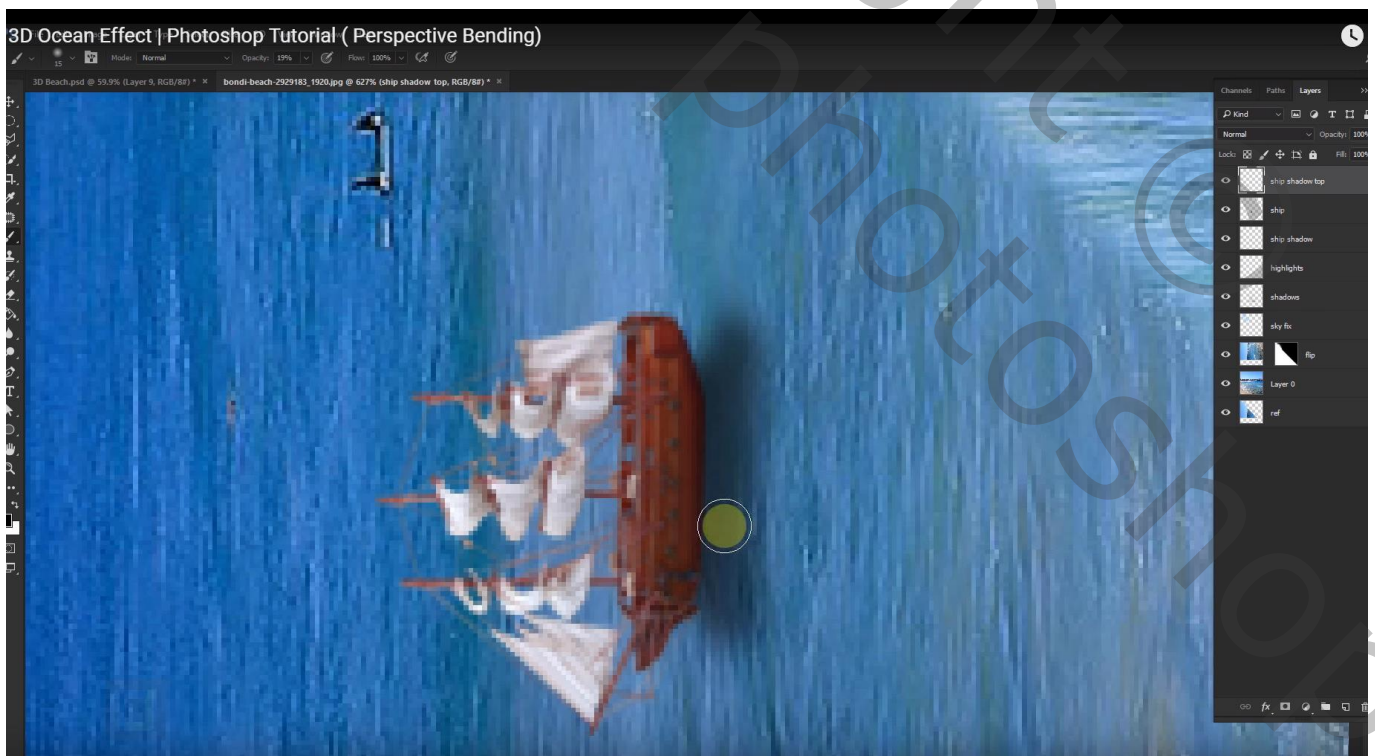




Nieuwe laag onder het “schip”; naam = “schaduw schip”  
Zacht zwart penseel, dekking = 60%; schaduwen onder het schip schilderen  
Laagdekking = 65%

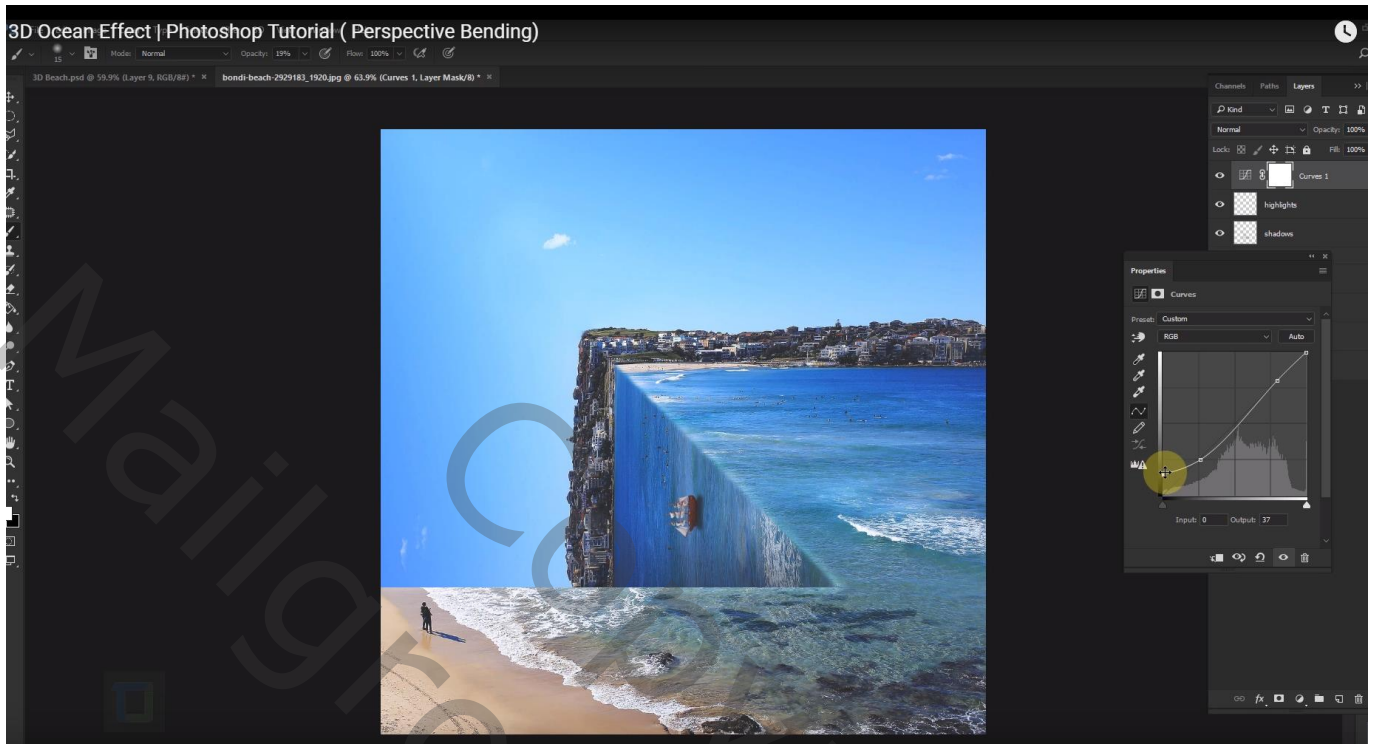


Nieuwe laag boven het schip; op onderkant schip wat schaduwen schilderen  
Desnoods ook hier de dekking voor de laag wat aanpassen

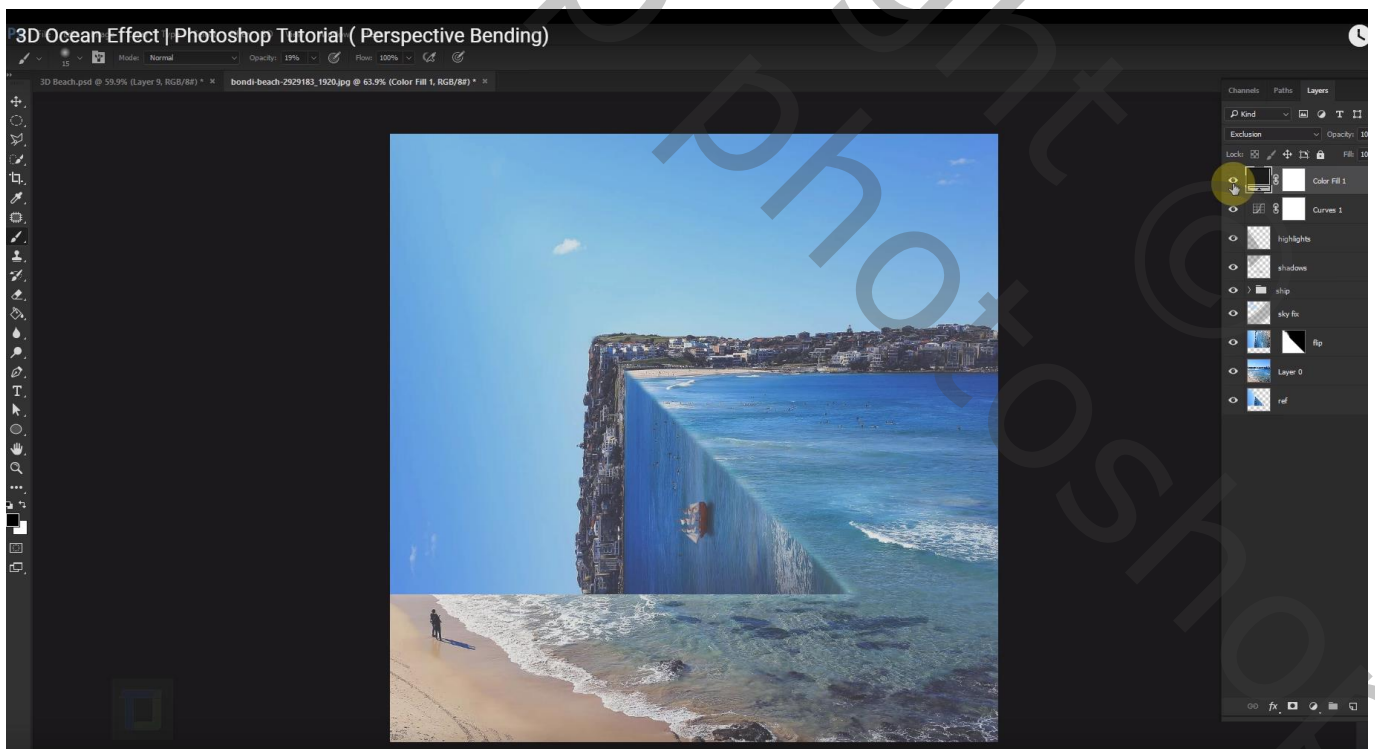




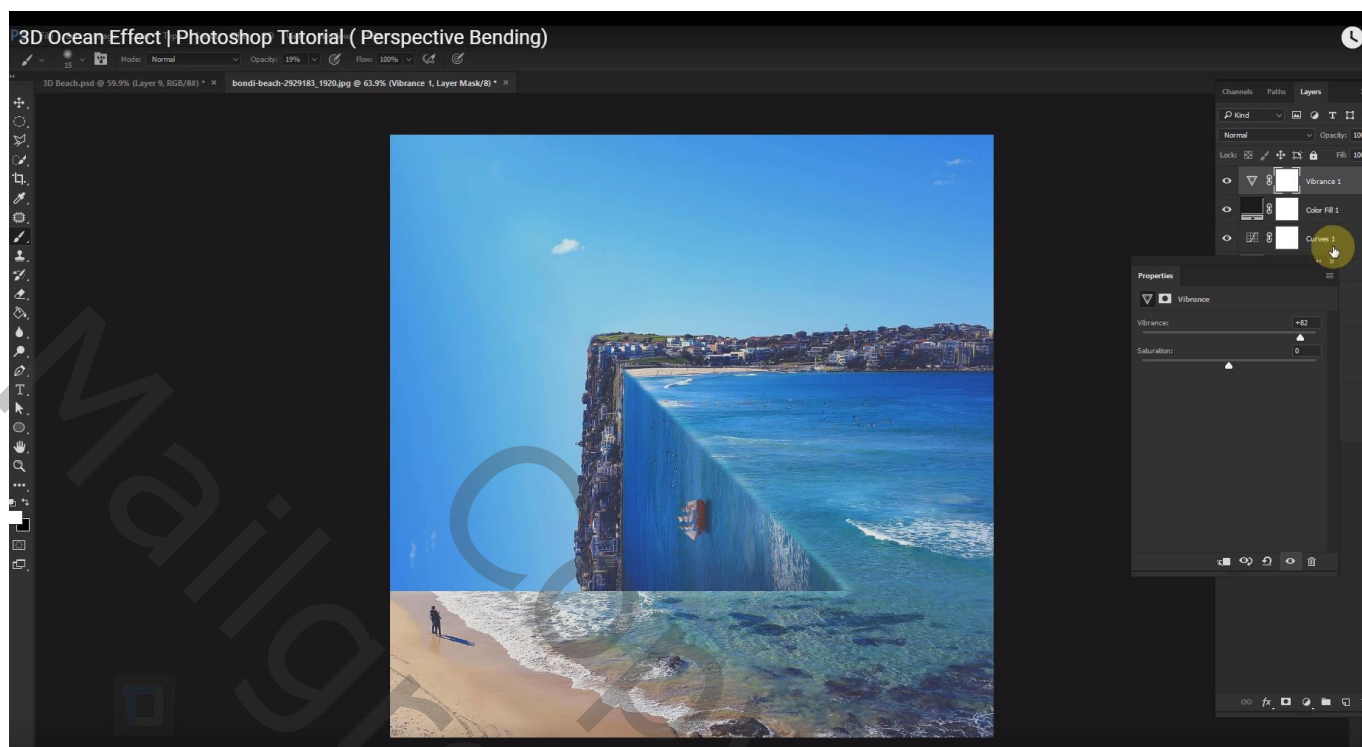
Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Curven': punten op (204 ; 205) ; (65 ; 63) ; (0 ; 37)  
Blauwe curve : punten op (255 ; 242) ; (0 ; 18)



Aanpassingslaag 'Volle kleur' : kleur = # 161616  
Modus = Uitsluiting



Aanpassingslaag 'Levendigheid' : 82 ; 0



Afbeeldingsgrootte aanpassen als je je werk toont op Sennet!!!

